

Le serveur attend des clients et pour chaque client délègue le service à un sous-processus via un `fork()`. Le service consiste simplement à attendre une chaîne de caractères en provenance du client et lui renvoyer en transformant les minuscules en majuscules. Et ce, jusqu'à ce que le client ferme la connexion.

Deux clients possibles.

Un avec interaction humaine en boucle:

l'utilisateur tape une chaîne

le client l'envoi au serveur, attend la réponse et affiche le résultat

L'arrêt est effectué par l'utilisateur qui tape par exemple la chaîne "QUIT"

Un avec interaction automatique en boucle:

on lance ce client avec "client 1000 2 bonjour"

et il envoie 1000 fois la chaîne de caractères et entre chaque envoi il s'endort 2 secondes (`sleep()`) et affiche la réponse

Tester différents cas avec plusieurs clients concurrents.

Option: réécrire le serveur à l'aide de threads