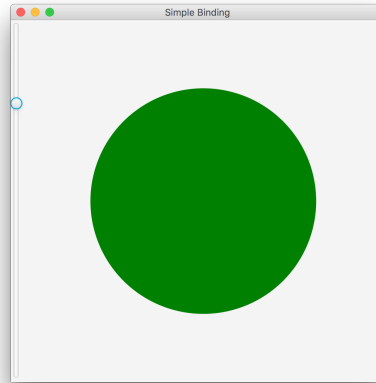


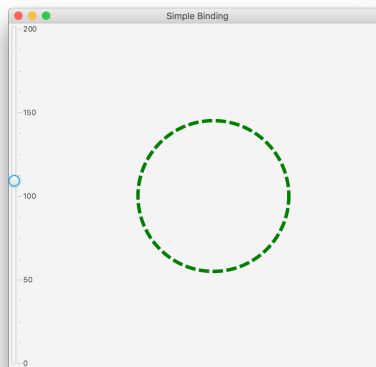
TP n°7 - Jouons avec les bindings

1. Créer une application permettant d'afficher un cercle et de contrôler son rayon à l'aide d'un slider, de sorte que le résultat ressemble à ceci :



Le cercle doit être plein et peint en vert, la variation du diamètre doit être de 0 à 200.

2. Modifier le code de sorte que le résultat final ressemble à :



3. Modifier le code de sorte que la couleur du cercle soit contrôlable via un contrôle adéquat :

