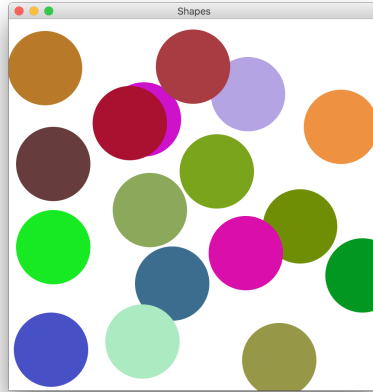


TP n°8 - Jouons avec les formes et les couleurs

1. Créer une application permettant, à chaque clic, d'ajouter un cercle de rayon 50px centré à l'endroit exact du clic. La couleur du cercle sera tirée au hasard dans l'espace des couleurs :



2. Modifier le code de sorte que l'on puisse choisir entre ajouter des cercles ou des carrés – les carrés seront de côté 100px, centrés sur le clic. Ce choix s'effectuera dans une sorte de barre d'outils, avec un choix exclusif entre cercle et carré. Comme :



3. Modifier le programme de manière à ce qu'il fonctionne sous deux modes :

- le mode ajout, qui permet d'ajouter simplement des cercles ou des carrés comme précédemment (à partir d'un simple clic)
- le mode édition, qui permet de sélectionner un cercle ou un carré et de lier la couleur de celui-ci à la couleur courante d'un sélecteur de couleur. La sélection d'une autre forme laissera la couleur de la première à sa dernière valeur.

Comme suit :

