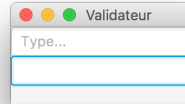
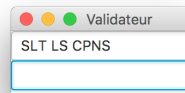


## TP n°9 - Jouons avec les TextFormatters

1. Écrire une première application permettant de saisir deux champs de type texte de sorte que le premier champ, lorsqu'il est vide et n'est pas sous le focus, fasse apparaître un message invitant l'utilisateur à saisir quelque chose:



2. À l'aide d'un `TextFormatter`, modifier le code de sorte qu'à sa validation, le texte du champ soit toujours en majuscules.
3. À l'aide d'un filtre (examiner avec attention le fonctionnement d'un `TextFormatter`) faire en sorte qu'à la validation, les voyelles ne soient pas saisies (fonctionnement à la volée). Ainsi si l'on a écrit `Salut Les COpAins` on obtiendra :



4. Écrire une seconde application permettant de saisir un formulaire spécifiant les informations suivantes sur une personne : son nom, son prénom, son adresse (numéro, rue, code postal, ville, pays) et sa date de naissance. Utiliser les bons contrôles pour éviter toute forme d'erreur grossière (pays non valide, date de naissance incongrue - utilisateur pas encore né, de plus de 120 ans).
5. Modifier le code de manière à ce que les nom et prénoms ne puissent comporter que des lettres et éventuellement des tirets, apostrophes et espaces, que les nombres (numéro de rue, code postal) ne puissent être que des nombres, et qu'une date de naissance ne puisse être qu'au format standard `jj/mm/aaaa`.