

---

## TP n°2 - Entrées/sorties Java et autres classes utilitaires

---

1. Écrire un programme permettant à partir d'un fichier texte contenant des lignes, de créer un fichier de sortie qui pour chaque ligne du fichier d'entrée, écrit dans le fichier de sortie la longueur de celle-ci. (Peut-être commencer par écrire un programme qui lit le contenu d'un fichier et l'affiche à l'écran ?).
2. Écrire un programme permettant de numéroter les lignes d'un fichier. Si le fichier de sortie s'appelle `a.txt`, celui de sortie s'appellera `a-num.txt`. (Consulter la documentation de `java.lang.String`). Le nom du fichier d'entrée sera demandé à l'utilisateur.
3. Écrire un programme permettant de compter les mots d'un fichier texte. Les mots étant séparés par un ou plusieurs espace, tabulation, retour à la ligne. (Consulter la documentation de `java.lang.String.split()`).
4. Écrire un programme permettant de compter les mots d'un fichier texte et de produire en sortie le fichier de tous les mots triés par ordre du dictionnaire. La définition d'un mot étant identique à celle de l'exercice 3. Si le fichier de sortie s'appelle `a.txt`, celui de sortie s'appellera `a-sorted.txt`. (Consulter la documentation de `java.util.Collections.sort()`).
5. Écrire un programme permettant d'extraire les mots d'un fichier texte (définis de la même manière que dans l'exercice 3) et pour chacun d'eux de compter leur nombre d'occurrences (le nombre de fois qu'ils apparaissent dans le fichier). Produire en sortie un fichier de lignes, chacune contenant le mot suivi de son nombre d'occurrences. Si le fichier d'entrée s'appelle `a.txt`, celui de sortie s'appellera `a-wordcount.txt`. (Consultez la documentation de la classe `java.util.HashMap`).