

1. (**package**) Reprendre le TP n°2 et
 - placer la classe `Personne` dans un package `humain`,
 - placer la classe `CompteEnBanque` dans un package `banque`,
 - placer le reste du code (`main`, etc) dans un package `principal`.
2. (**static**) Reprendre le TP n°2,
 - compléter la classe `Personne` de sorte qu'on puisse à tout instant connaître l'ensemble des `Personnes` créées,
 - modifier en conséquence les méthodes statiques `afficheAdresses` et `affichePrenoms` (qui ne doivent donc plus recevoir d'argument),
 - compléter la classe `CompteEnBanque` de sorte qu'on puisse à tout instant connaître l'ensemble des `CompteEnBanque` créés,
 - ajouter une méthode statique qui permet d'afficher l'ensemble des comptes en banques créés
`void afficheTousLesComptes()`.
3. (**exception**) Modifier le code de sorte que l'on puisse, par un petit menu, choisir de créer une personne ou un compte en banque en saisissant à chaque fois les données au clavier à l'aide (uniquement) de la méthode `nextLine()` de `Scanner`. Il faudra s'assurer de la bonne conversion des données numériques pour la date de naissance des personnes. D'autre part, on utilisera la classe `java.time.LocalDate` pour gérer la date de naissance des personnes. Pour créer une date on utilisera la méthode statique `LocalDate.of(int year, int month, int dayOfMonth)`. Celle-ci pouvant générer une exception de type `java.time.DateTimeException` si les données de date sont incorrectes, type mois n°13 ou jour 30 en février... On rendra les choses agréables à l'utilisateur : messages d'erreur le guidant en cas d'erreur de saisie, etc.
4. (**exception**) Modifier le code de sorte que l'on puisse choisir parmi les comptes en banque, l'un d'entre eux et effectuer un dépôt ou un retrait dont la valeur aura été saisie au clavier à l'aide de `Scanner.readLine()`. Bien entendu, il faudra gérer le problème de conversion de la chaîne en valeur numérique!