

Interfaces Graphiques — TP n°1

Une interface complète

Jean-Baptiste Yunès
Jean-Baptiste.Yunes@u-paris.fr

27 janvier 2026

Reproduction d’une interface

Dans ce premier travail il est demandé de reproduire l’interface d’un outil «riche» comme Eclipse (ou un autre IDE), c’est-à-dire contenant de nombreux objets d’interface.

On se focalisera non sur l’exactitude du rendu visuel mais sur la ressemblance fonctionnelle de l’interface (menus, barre d’outils, panneaux divers, redimensionnements, etc). Si nécessaire on peuplera les contenants de données «en dur» (texte de type *Lipsum* dans les zones d’édition, et fausses listes, etc).

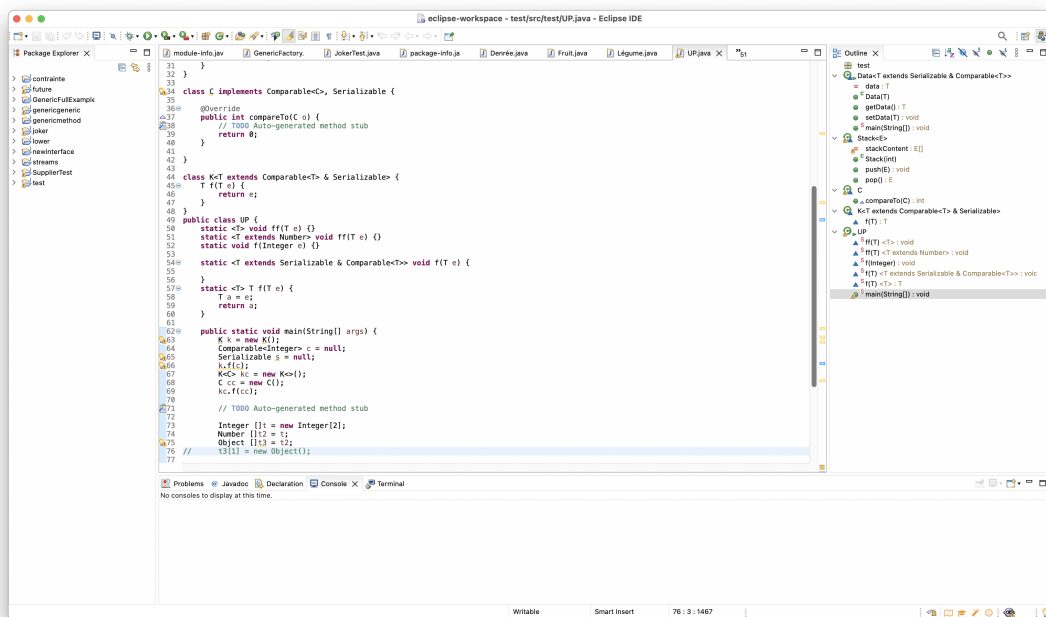


FIGURE 1 — Une capture de la fenêtre principale de l’IDE Eclipse