

Nom:

Prénom:

# Prog. Sys. et Réseau 2016—2017

## QCM 1 (5pt)

Chaque question sur 1 point, une seule réponse par question, toute rature sera considérée comme une mauvaise réponse.

Comment sont indexés les «fichiers» Unix en interne ?

- lien (link)
- lien symbolique (symbolic link)
- chemin (pathname)
- i-nœud (inode)

Qu'est ce qui constitue l'espace de nommage des «fichiers» Unix ?

- les liens (link)
- les répertoires (directory)
- les processus (process)
- les périphériques (devices)

En C, toute manipulation du contenu d'un fichier nécessite :

- un tampon (buffer)
- un pointeur sur FILE
- un lien
- une socket

Du point de vue du système Unix, en C la manipulation du contenu d'un fichier nécessite :

- un descripteur de type int
- un pointeur de type int
- un HANDLE
- un InputStream

En C, il n'existe pas dans la bibliothèque :

- de fonctions de manipulations de chaînes
- de types pour représenter les collections
- de fonctions mathématiques
- de fonctions d'entrées/sorties

## QCM 2 (5pt)

Chaque bonne réponse sur 1 point, plusieurs réponses possibles, toute mauvaise réponse ou rature compte 1 point en moins.

Un tube (pipe) est :

- un moyen de communication entre processus
- un i-nœud qui représente en périphérique
- un i-nœud qui ne conserve pas les informations qu'il contient de façon permanente
- un moyen de communication entre machines

Parmi les propositions suivantes lesquelles sont des références relatives :

- /etc/../../usr/bin/ls
- ./ps
- ../../../../bidule
- root/

Nom:

Prénom:

## QCM 2 (suite)

Soit le résultat d'une commande `ls`

```
3756475 -rw-r--r-- 1 root wheel 5253 31 oct 2013 /etc/passwd
```

quelles propositions sont vraies :

- le fichier est de taille 3756475 octets
- tout utilisateur peut le lire
- ce n'est pas un exécutable
- il possède 1 et 1 seul nom

## EXERCICE 1 (5pt)

Écrire en C et à l'aide des fonctions systèmes une commande permettant de copier le contenu d'un fichier dans un autre (les fichiers d'inclusions nécessaires peuvent être omis). Le nom de ces fichiers étant passés en arguments de la ligne de commande, comme par exemple :

```
macopie fichier_source fichier_copie
```

On oubliera pas de traiter quelques cas d'erreurs (bon nombre d'arguments, existence des fichiers ou non, etc). Aide:

```
int open(char *pathname, int mode, mode_t access_rights);
ssize_t read(int descriptor, void *buffer, size_t length);
int close(int descriptor);
```

## EXERCICE 2 (5pt)

Écrire en C et à l'aide des fonctions systèmes une commande permettant de chiffrer le contenu d'un fichier. La commande sera invoquée de la façon suivante :

```
chiffre clé fichier
```

et produira en sortie un fichier de nom `fichier.chiffre` qui sera le résultat du chiffrement. Le chiffrement (très élémentaire mais efficace et connu sous le nom de One Time Pad) consiste simplement à appliquer la fonction suivante :

La clé est une chaîne de caractère quelconque, ex.: 4abc3z24, chacun d'eux est noté  $k_i$  dans la suite (c'est-à-dire  $i$ -ème caractère de la clé—key).

Le chiffrement est obtenu de la façon suivante (le caractère  $\wedge$  représente le XOR bit-à-bit du C) :

Fichier	$c_1$	$c_2$	...	$c_n$	$c_{n+1}$	$c_{n+2}$	...	$c_{2n}$	...
Clé	$k_1$	$k_2$	...	$k_n$	$k_1$	$k_2$	...	$k_n$	...
Fichier chiffré	$c_1 \wedge k_1$	$c_2 \wedge k_2$	...	$c_n \wedge k_n$	$c_{n+1} \wedge k_1$	$c_{n+2} \wedge k_2$	...	$c_{2n} \wedge k_n$	...

On fera en sortie que le fichier résultat possède les mêmes droits d'accès que le fichier d'origine.

Aide: même fonctions que pour l'exercice précédent et `int stat(char *path_name, struct stat *stat_buf);`. On rappelle aussi que la structure `stat` contient de nombreux champs parmi lesquels :

```
struct stat {
    dev_t    st_dev;    /* device inode resides on */
    ino_t    st_ino;    /* inode's number */
    mode_t   st_mode;   /* inode protection mode */
    nlink_t  st_nlink;  /* number of hard links to the file */
    uid_t    st_uid;    /* user-id of owner */
    gid_t    st_gid;    /* group-id of owner */
```