

Interfaces Graphiques

Les Composants

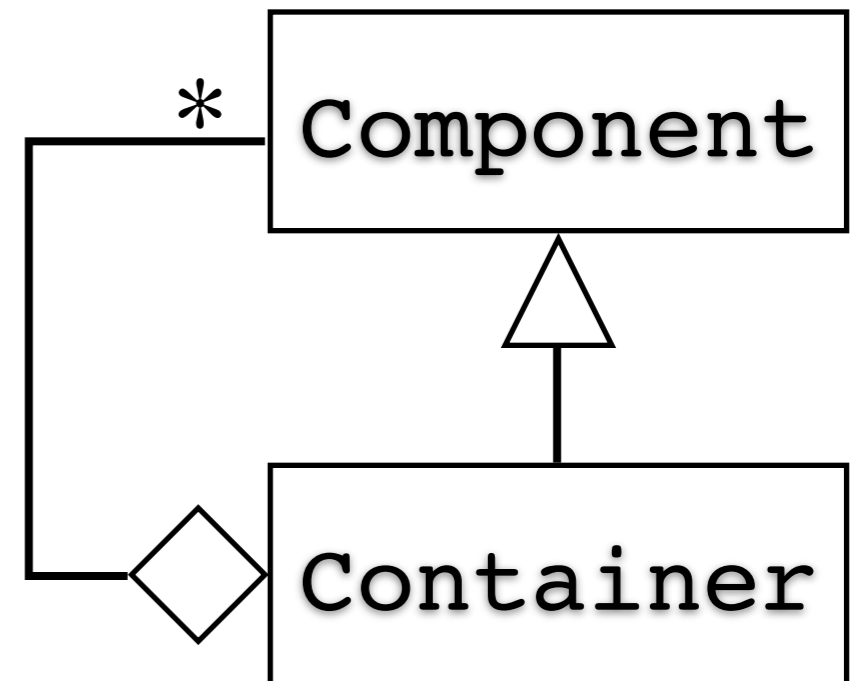
Jean-Baptiste.Yunes@univ-paris-diderot.fr

Université Paris Diderot

©2015

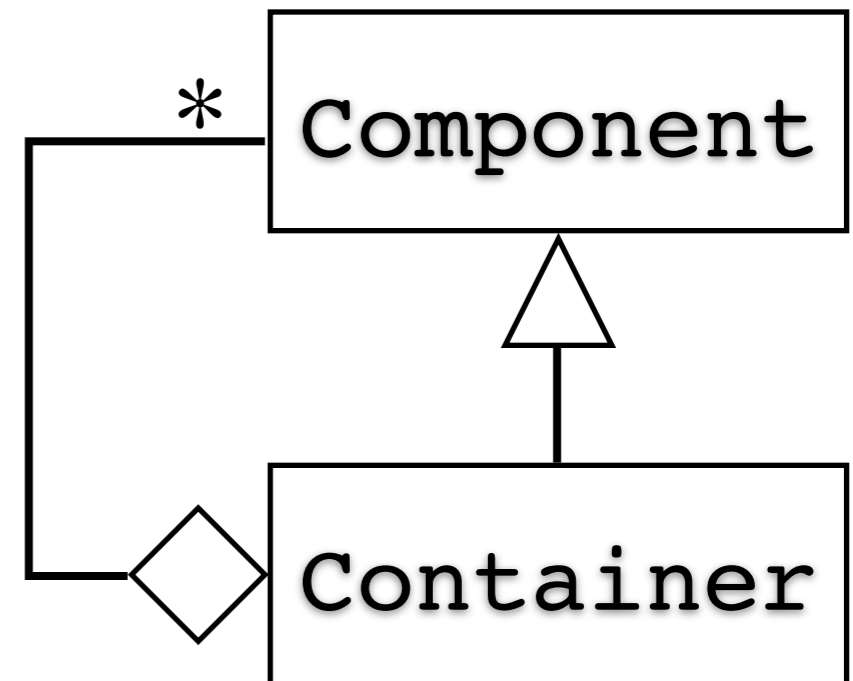
- Interface

- une interface est obtenue par agrégation de composants

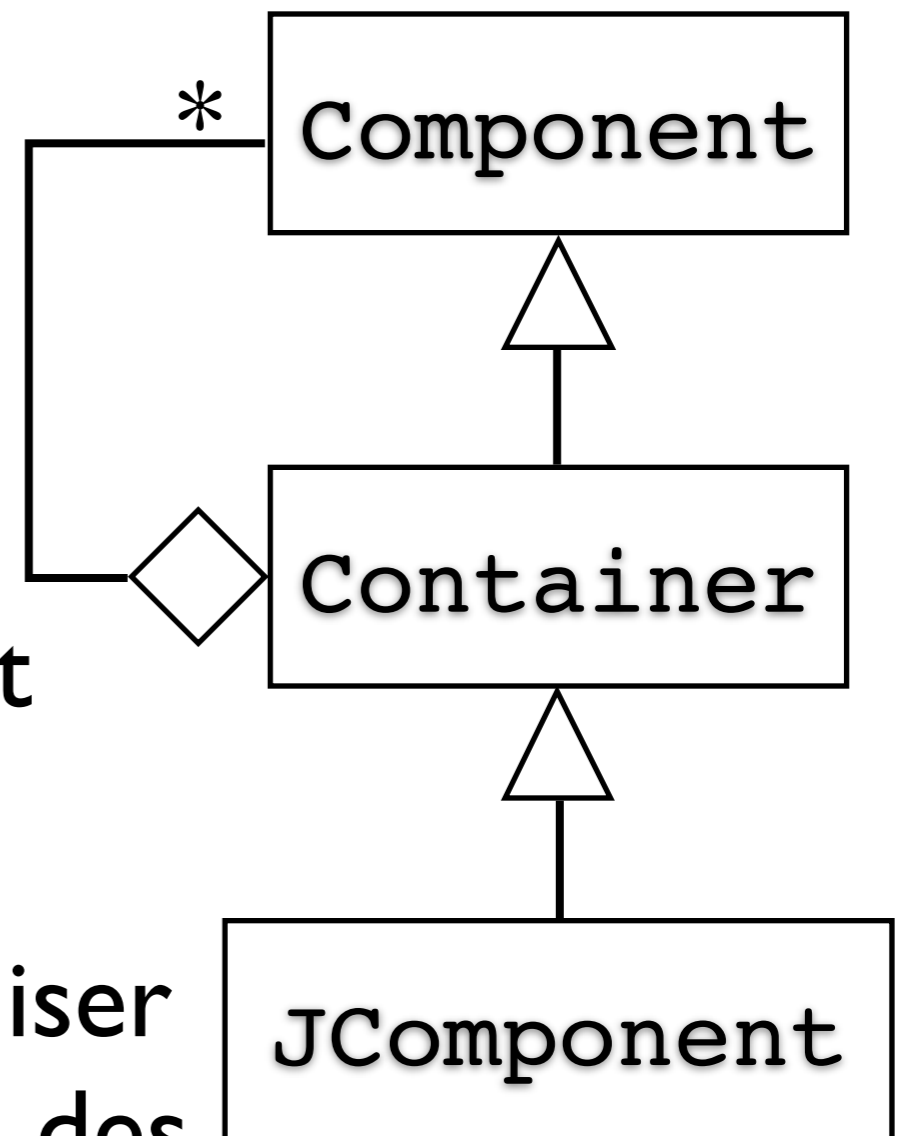


- des emboîtements successifs de
 - boîtes (containers)
 - objets (composants simples)

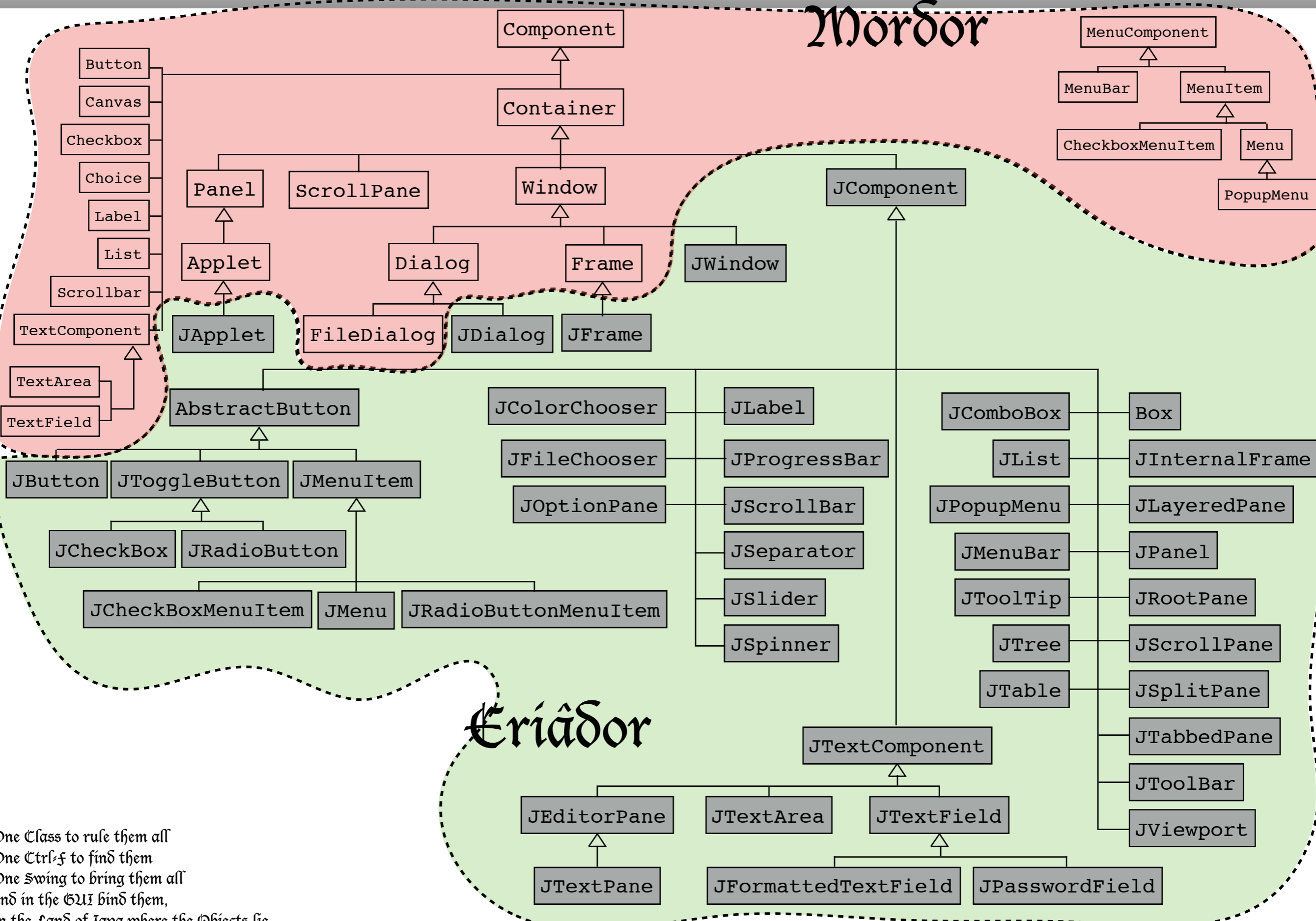
- Donc deux types d'objets GUI
 - les composants
 - les containers
 - qui sont aussi des composants...



- (bizarrerie?) Swing
- les JComponents Swing sont des Container AWT...
- il n'est pas conseillé de les utiliser comme tels... sauf dans le cas des *containers* Swing...



Panorama (non-exhaustif) aka *les terres du milieu.java* in `JTolkien` package



One Class to rule them all
 One Ctrl+f to find them
 One Swing to bring them all
 and in the GUI bind them,
 in the Land of Java where the Objects lie.

- Les composants (`awt.Component`) :
 - un nom (`name`)
 - une taille et position (`x/y/width/height - size/location`)
 - visible ou non (`visible`)
 - réceptacle de divers événements
- Il est très important de rendre visible les composants sous peine d'invisibilité...

- Les containers (`awt.Container`):
 - des méthodes de gestion de la relation d'agrégation `Container/Composant`
 - `add/remove/getComponent/getComponentCount/getComponentAt/getComponents...`
 - des méthodes de gestion de la disposition (`layout`)
 - une police par défaut (`font`)

- Les composants Swing (swing.JComponent) :
 - support pour une apparence dynamique (pluggable look-and-feel)
 - amélioration de la gestion du clavier
 - support pour info-bulles
 - support pour l'accessibilité
 - support pour stockage de propriétés spécifiques
 - support amélioré pour le dessin (double-buffering, bords)

- désormais et sauf exception nécessaire, nous ne préoccuperons plus que de Swing...

- Quelques propriétés des `JComponent` :
 - `opaque` (`boolean`)
 - `background/foreground` (`Color`)
 - `font` (`Font`)
 - `toolTip` (`String`)
- illustration avec un `JLabel` (`JComponentExemple.java`)
 - précaution : rendre le `JLabel` opaque car par défaut son fond est transparent...

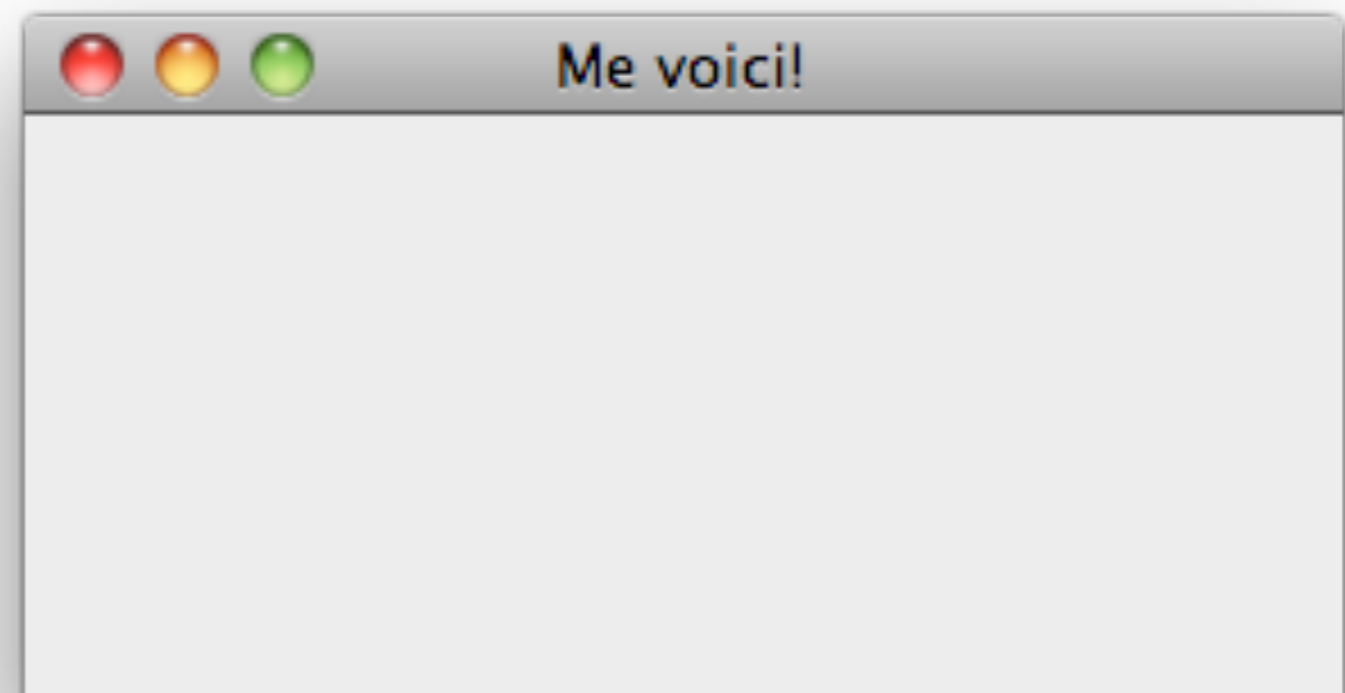
- Les Containers
 - des boîtes (2D)
 - ont pour rôle de contenir d'autres composants



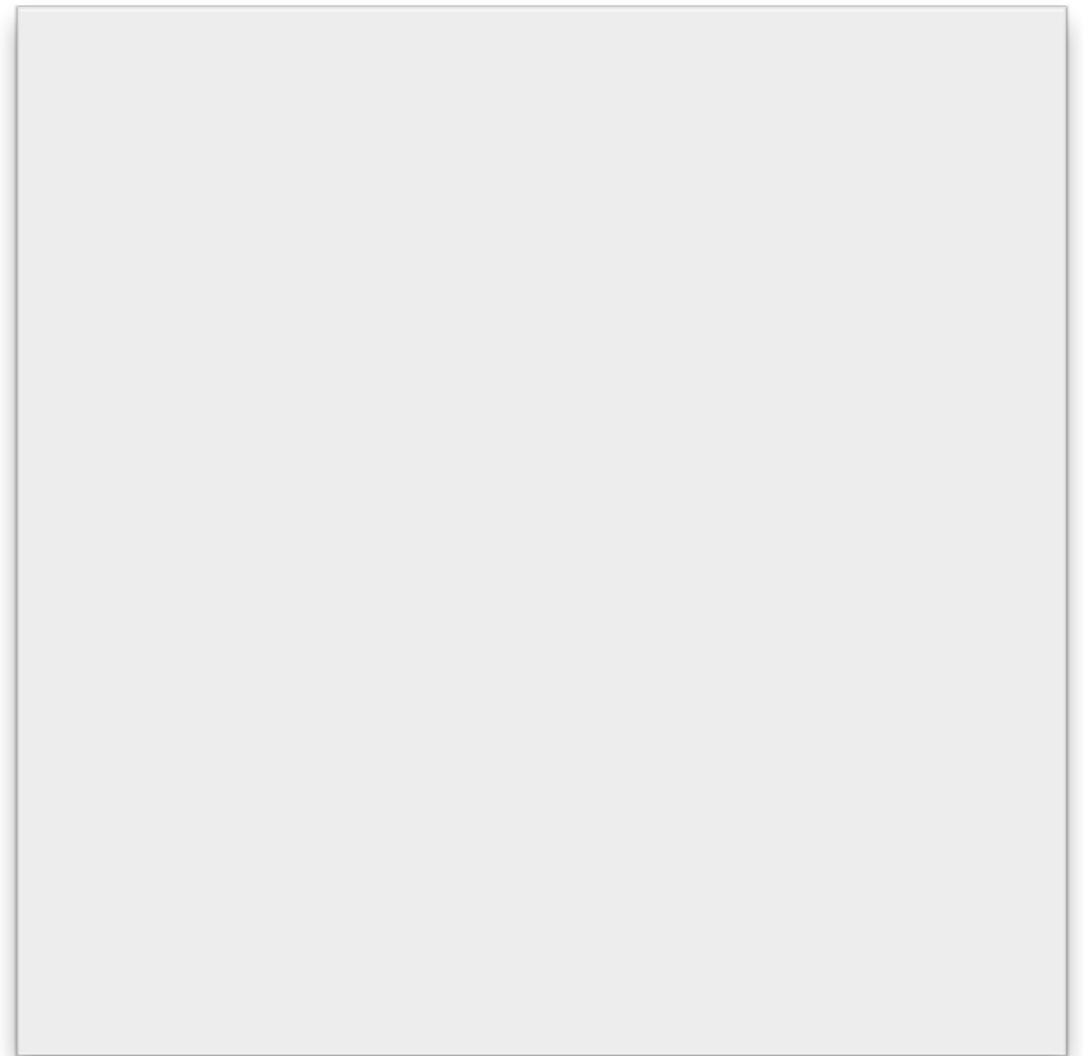
- Containers racine
 - JApplet
 - JDialog
 - JFrame
 - JWindow
- au moins un par application
- manipulables directement par le window manager

- JFrame vs JWindow
- décoration...
- JDialog ?
 - en général utile dans le contexte d'une autre fenêtre, on verra plus tard...
- JApplet ?
 - embarqué (navigateur, appletviewer...)

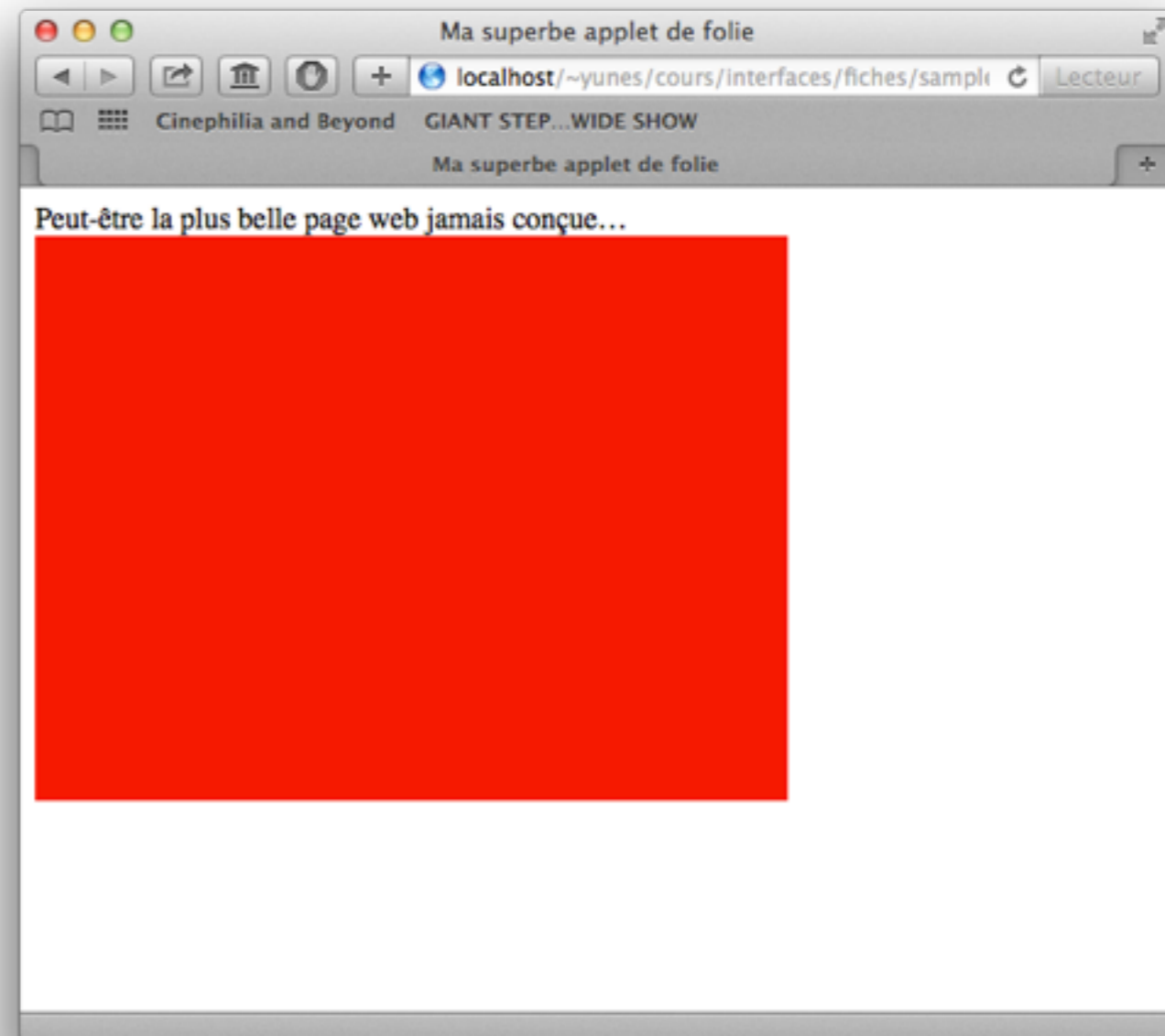
- `JFrame(String title)`
 - contient un unique `JRootPane`
 - peut être remplacé
 - ne peut être enlevé
 - peut être associée à une `JMenuBar`



- `JWindow()` / `JWindow(Frame owner)` / `JWindow(Window owner)`
- contient un unique `JRootPane`
 - peut être remplacé
 - ne peut être absent
- pas de barre de menu...



- JApplet
 - contient un unique JRootPane
 - peut être remplacé
 - ne peut être absent
 - pas de barre de menu...



- **Rappel : les containers racines peuvent être visibles ou non :**
 - `setVisible(boolean)`
- **il ne faut pas oublier de les rendre visibles sous peine d'invisibilité...**
- **il ne faut pas les rendre visible trop tôt! Pour éviter des effets désagréables de construction visible de l'interface et de performances...**

- JWindow, JFrame
- des capsules pour un container *utilisateur*
- le container principal (JRootPane) est accessible *via*
 - Container getContentPane()
 - setContentPane(Container)

- **Containers ordinaires**
 - JPanel
 - JScrollPane
 - JSplitPane
 - JTabbedPane
 - JToolBar
- **permettent la division d'un espace existant**
 - **ne sont utilisables que dans d'autres containers**

- Les containers ordinaires
 - un espace de rangement d'autres composants, l'agrégation vit grâce à :
 - `add(Component) / remove(Component)`
 - comment les composants sont-ils rangés/placés ?
 - comme on veut... on le verra plus tard...

- `JPanel`
 - le plus simple, un espace rectangulaire
 - un simple panneau d'affichage



`JPanelExemple.java`

`JPanelExemple2.java`

- JScrollPane

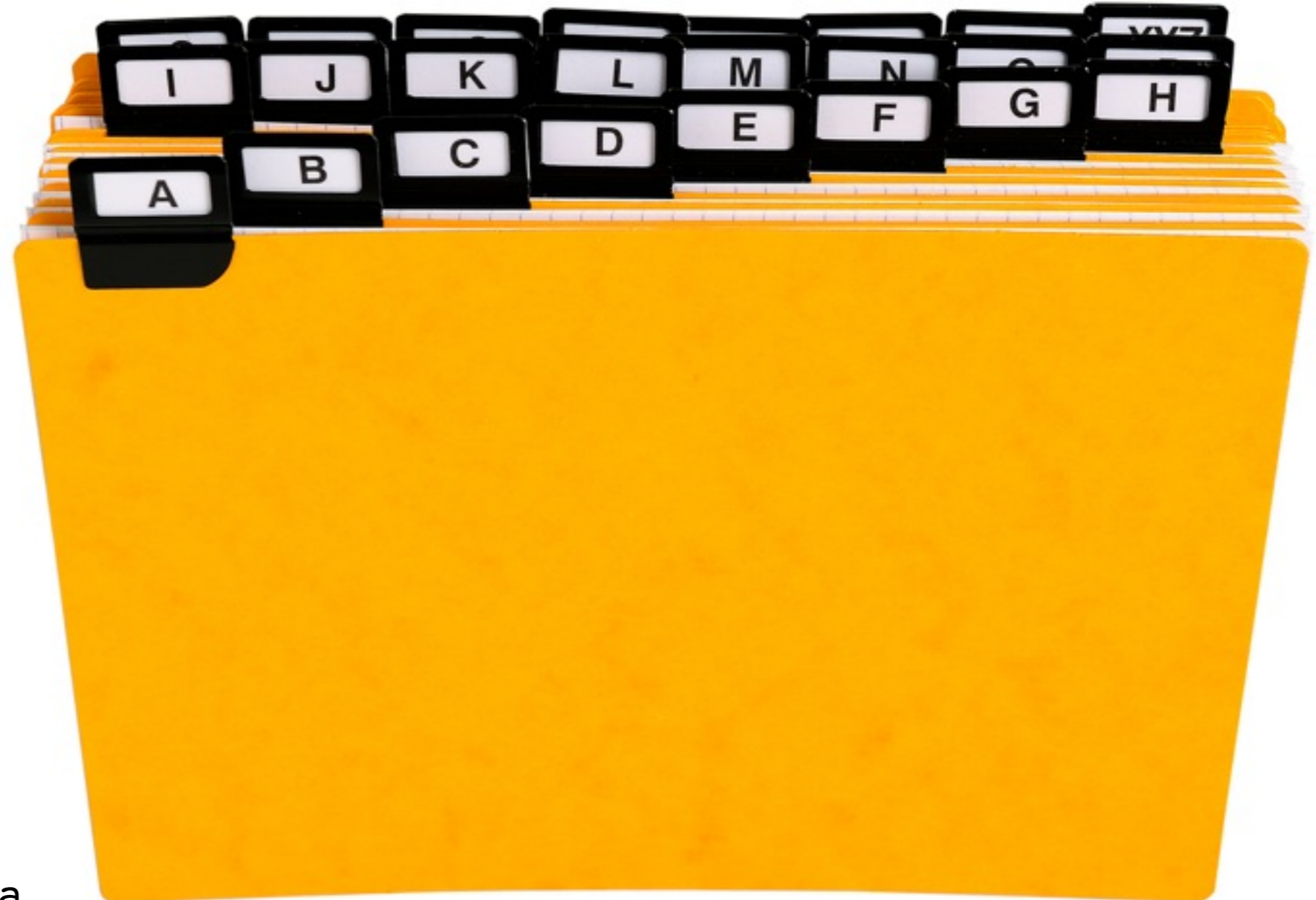
- une fenêtre sur un espace rectangulaire déplaçable



- JSplitPane
 - divise un espace verticalement ou horizontalement en deux parties dont la somme est l'espace entier



- JTabbedPane
 - une pile d'espaces tous de même dimension

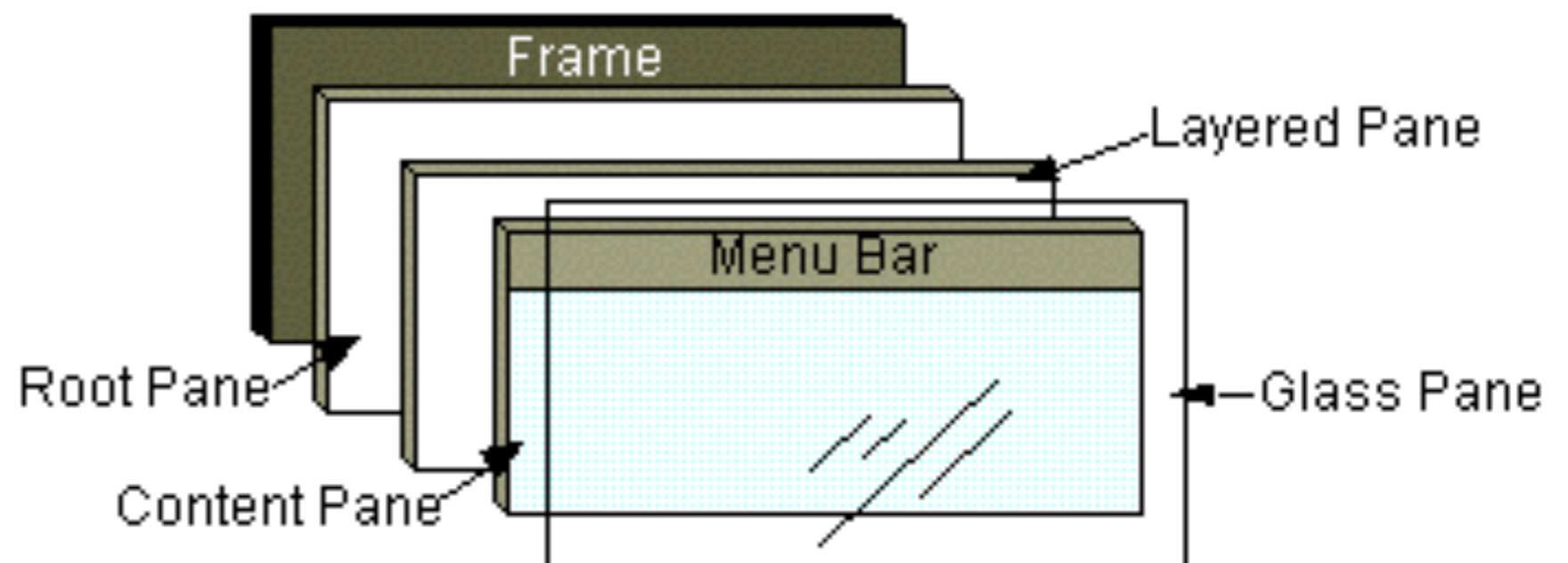


- JToolBar
- un espace linéaire de rangement
- utilise des Actions

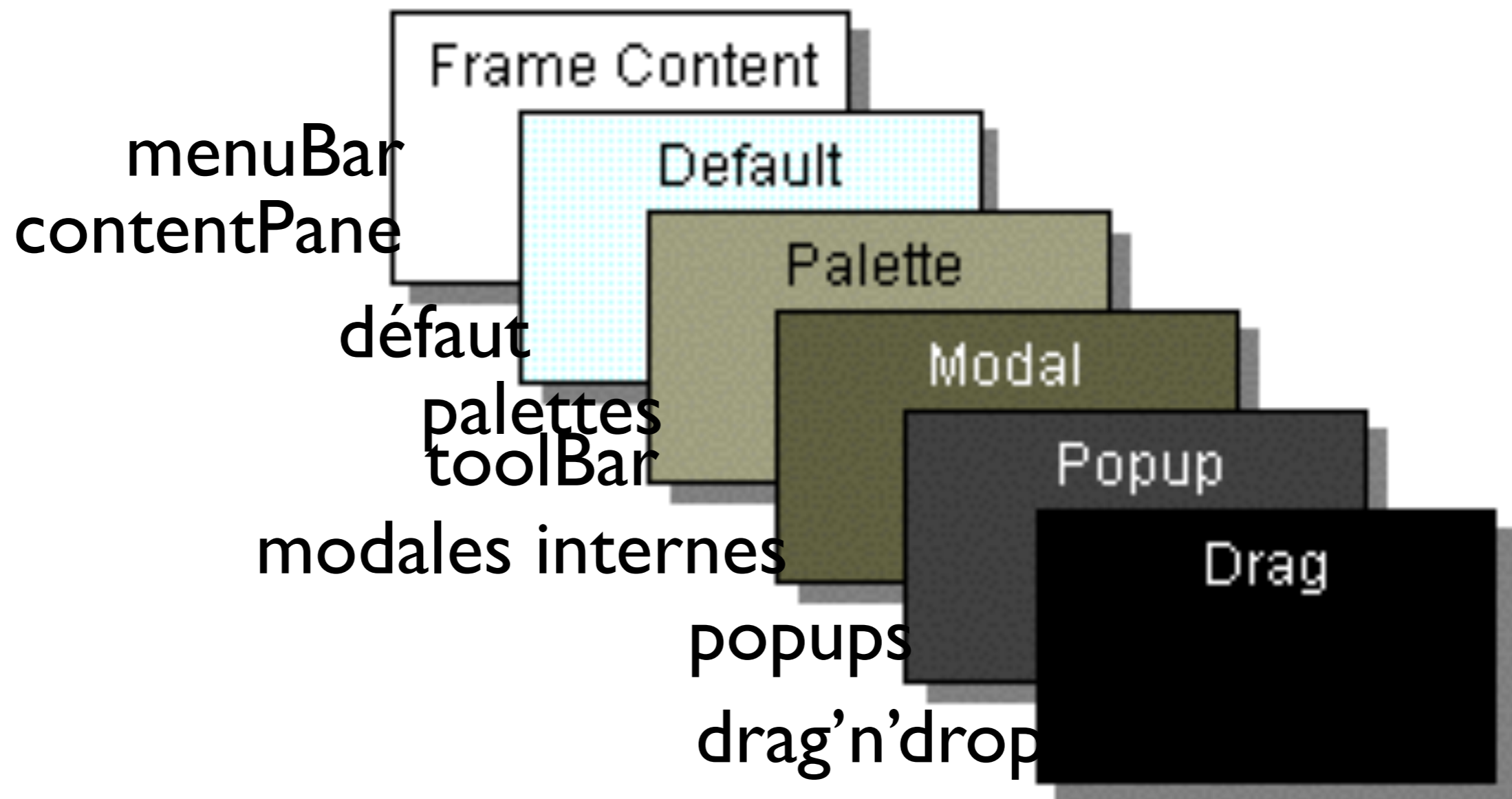


- Containers spéciaux :
 - JRootPane
 - JLayeredPane
 - JInternalFrame
 - JDesktopPane
- Leur usage est plus anecdotique ou technique...

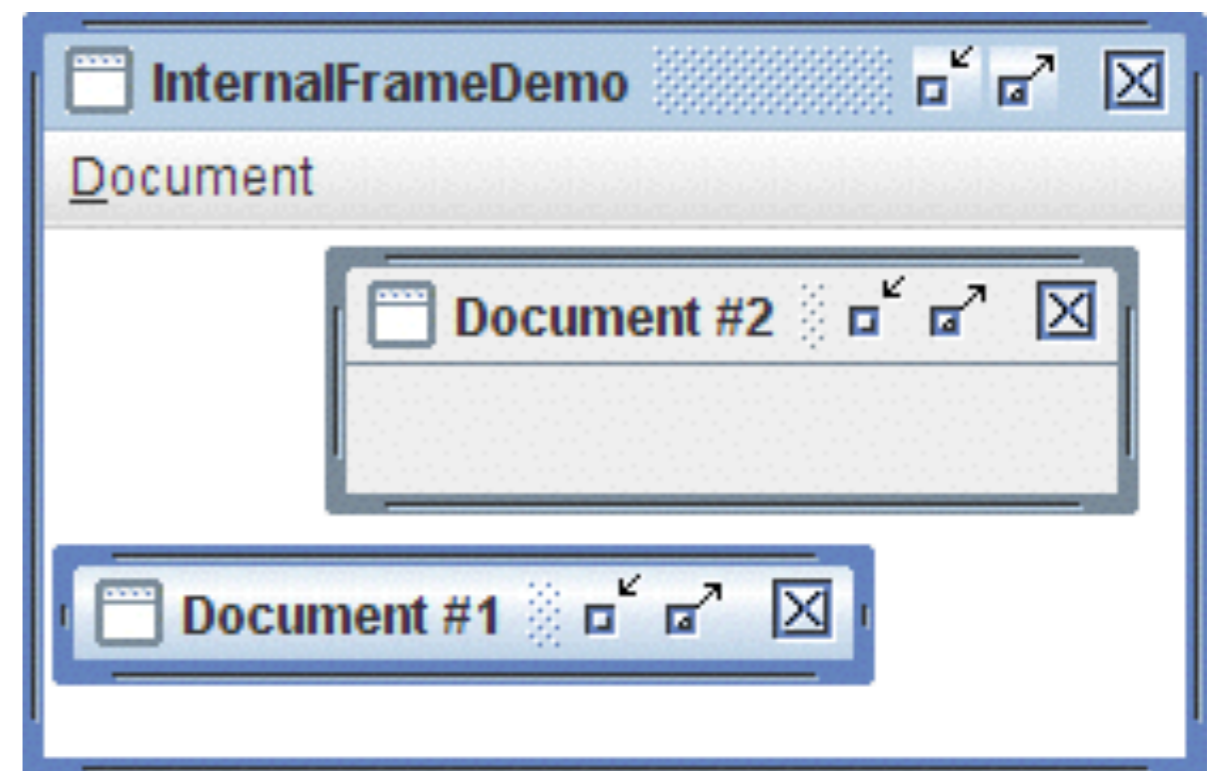
- JRootPane
 - on ne les crée jamais soi-même
 - les containers racine s'occupent d'en fournir
 - leur structure est très particulière...



- JLayeredPane
 - autorise la superposition « en Z-stack » de différent panneaux à usages particuliers...



- `JInternalFrame`
 - autorise la création de frames internes, c'est-à-dire de fenêtres à l'intérieur d'une autre
- `JDesktopPane`
 - une version spéciale de `JInternalFrame` adaptée pour gérer des fenêtres internes multiples



- Les menus

- JMenuItem

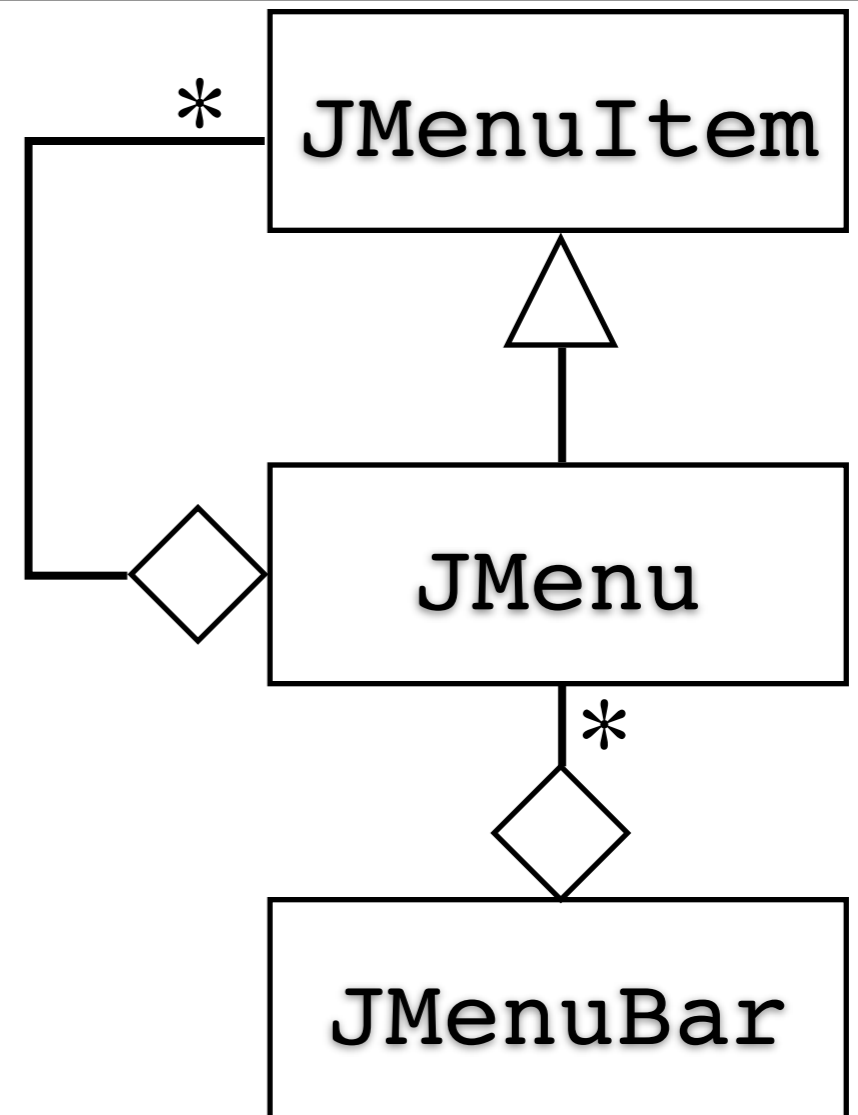
- un choix dans un menu

- JMenu

- un container dédié qui hérite de JMenuItem

- JMenuBar

- un container dédié à l'accueil de menus



- Attention
 - une seule barre de menu par container racine (`setJMenuBar (JMenuBar)`)
 - le placement de la barre n'est pas contrôlable (`WindowManager` dépendant)
 - pas de layout modifiable



- Les séparation logiques entre groupes d'items peuvent être obtenues par utilisation de

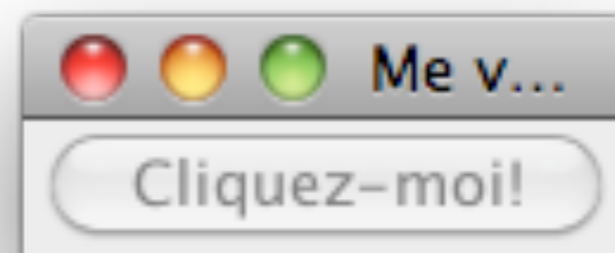
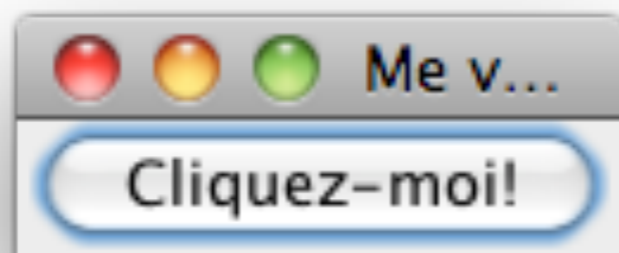
- `JSeparator`



- Si le container est visible
 - `validate()` permet d'obtenir un remplacement correct de tous les composants après ajout de nouveaux composants
- Container racine
 - `pack()` permet d'obtenir un rangement *optimal*

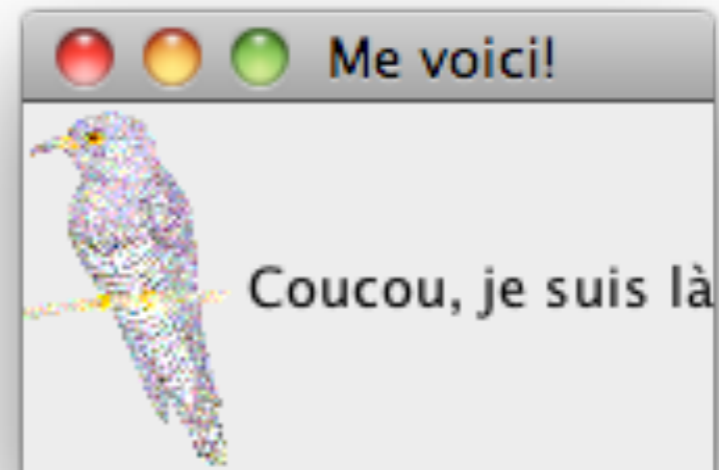
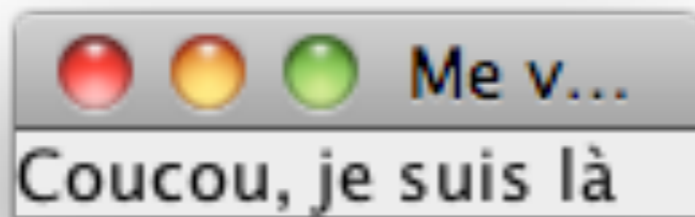
- Les Composants
 - proposent une interaction avec l'utilisateur
 - affichage
 - interaction en entrée
 - les deux combinés

- Les composants :
 - peuvent être actifs ou non, *i.e.* autorisent l'interactivité
 - `setEnabled(boolean)`
 - `boolean isEnabled()`
 - l'effet obtenu est en général un grisé

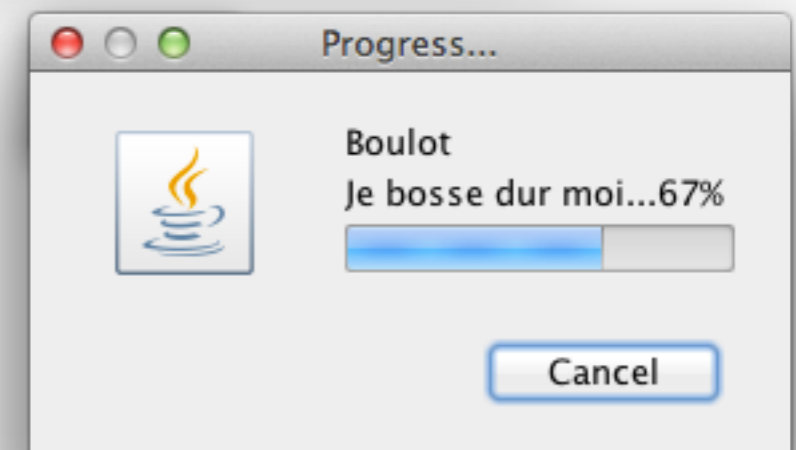
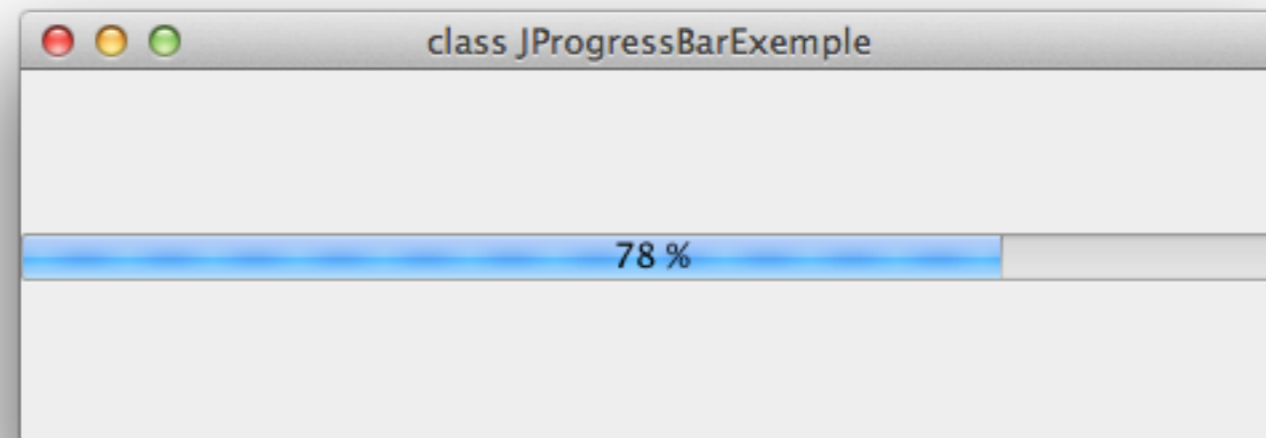
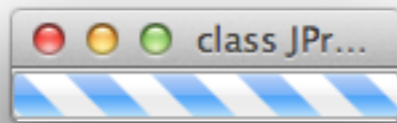


- Composants simples non-interactifs
 - JLabel
 - JProgressBar
 - JSeparator
 - JToolTip
- fournissent une information à l'utilisateur

- JLabel
- permet d'afficher une icône et/ou un texte
- supporte un sous-ensemble de HTML 3.2



- JProgressBar
- permet de rendre compte d'une progression
- cousins : ProgressMonitor / ProgressMonitorInputStream



JProgressBarExemple.java
ProgressMonitorExemple.java

- Composants interactifs simples :
 - Boutons
 - JButton
 - JMenuItem
 - JCheckBox JCheckBoxMenuItem
 - JRadioButton JRadioButtonMenuItem
 - JToggleButton
 - Listes
 - JComboBox
 - JList
 - Texte
 - JTextField JFormattedTextField/JPasswordField
 - Divers
 - JSlider
 - JSpinner

- Les boutons (`AbstractButton`) peuvent être regroupés logiquement *via* des `ButtonGroup`
- cela n'a vraiment de sens que pour les boutons qui ont un état de sélection
 - donc ni `JButton`, ni `JMenuItem`
 - le plus souvent utilisé avec les `RadioButton`
- Les `ButtonGroup` permettent de contrôler l'exclusion mutuelle lors de sélection

`ButtonExemple.java`

- Les listes
 - Attention depuis Java SE 1.7 ces classes sont génériques...
 - Les JComboBoxs peuvent être éditables
 - on verra plus tard comment personnaliser les rendus de ces objets... Les curieux peuvent aller jeter un œil sur `ListCellRenderer<E>`

ListeExemple.java

- Les champs de saisie de texte
 - ordinaire
 - mot de passe (saisie masquée)
 - champ formatés (date, etc)

`TexteExemple.java`

- Le slider
 - un curseur sur une règle
 - les graduations peuvent être activées ou non (mineures/majeures)
- Le spinner
 - la *roulette* (attention son aspect graphique n'est pas celui généralement attendu...)

SlSpiExemple.java

- Composants avancés (complexes, *i.e.* plus d'une interaction) :
 - JColorChooser
 - JEditorPane
 - JTextPane
 - JFileChooser
 - JTable
 - JTextArea
 - JTree
- On les étudiera plus tard...

- Les Layouts
- algorithmes de placement de composants dans des containers...
- problème : ranger des bagages dans un coffre



- on peut toujours essayer de ranger les éléments soi-même mais c'est généralement non-portable...
- on peut choisir la politique de placement associée à un container donné
 - méthode `setLayout (LayoutManager)`

- Layouts de base

- AWT

- BorderLayout
- CardLayout
- GridLayout
- GridBagLayout
- FlowLayout

- Swing

- BoxLayout
- GroupLayout
- OverlayLayout
- ScrollPaneLayout
- SpringLayout
- ViewportLayout

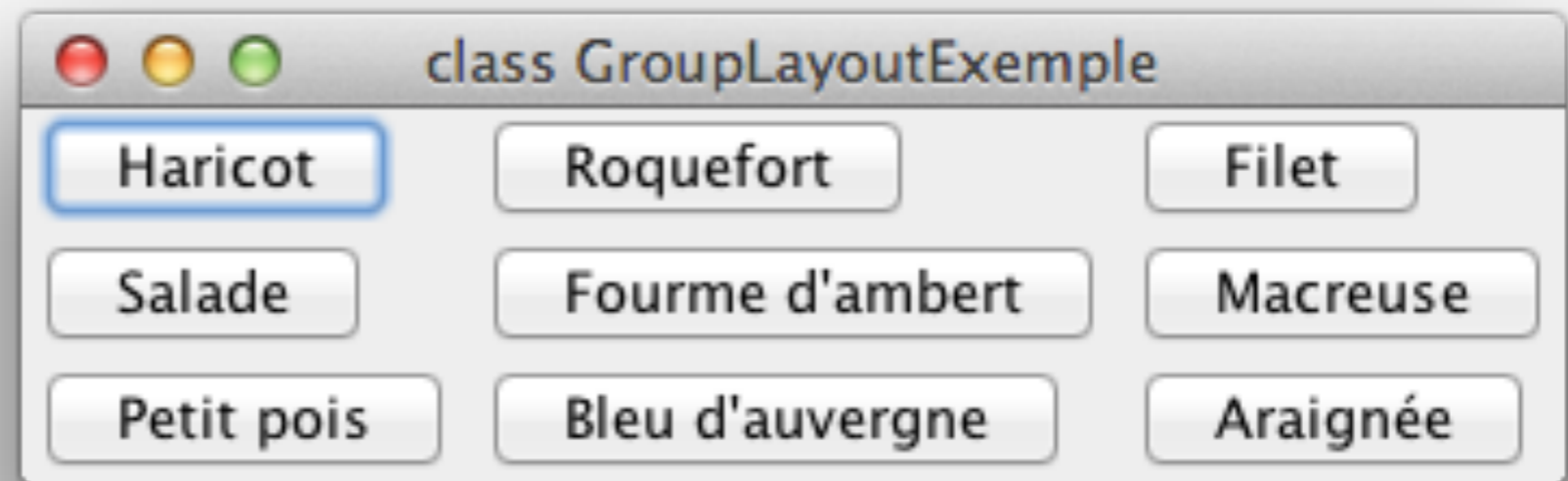
- BorderLayout
 - par défaut dans :
 - les JRootPane des JWindow
 - les contentPane des JFrame
 - Cinq composants au plus : nord, sud, est, ouest, centre
 - conserve dynamiquement son aspect
 - retaille les composants si nécessaire

BorderLayoutExemple.java

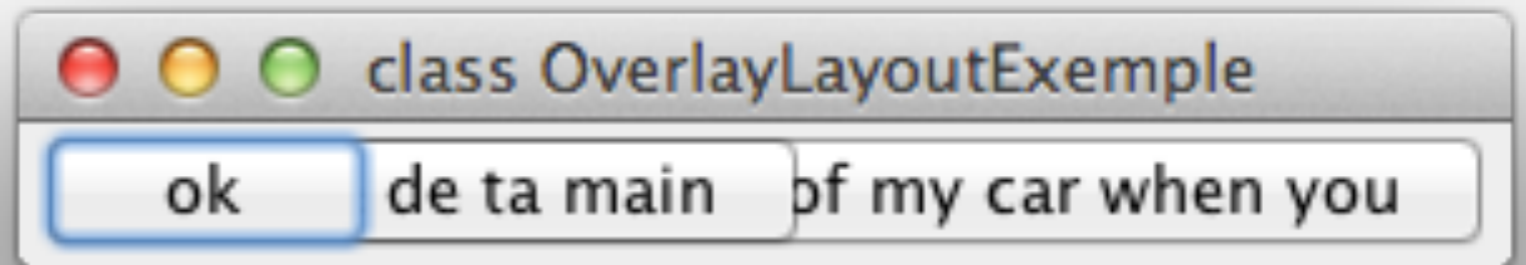
- `BoxLayout`
 - par défaut dans les `Box`
 - les composants sont rangés horizontalement ou verticalement dans des espaces tous de même taille
 - ne retaille pas les composants



- GroupLayout
- permet d'obtenir des effets d'alignement
- ne retaille pas les composants
- un poil complexe à utiliser

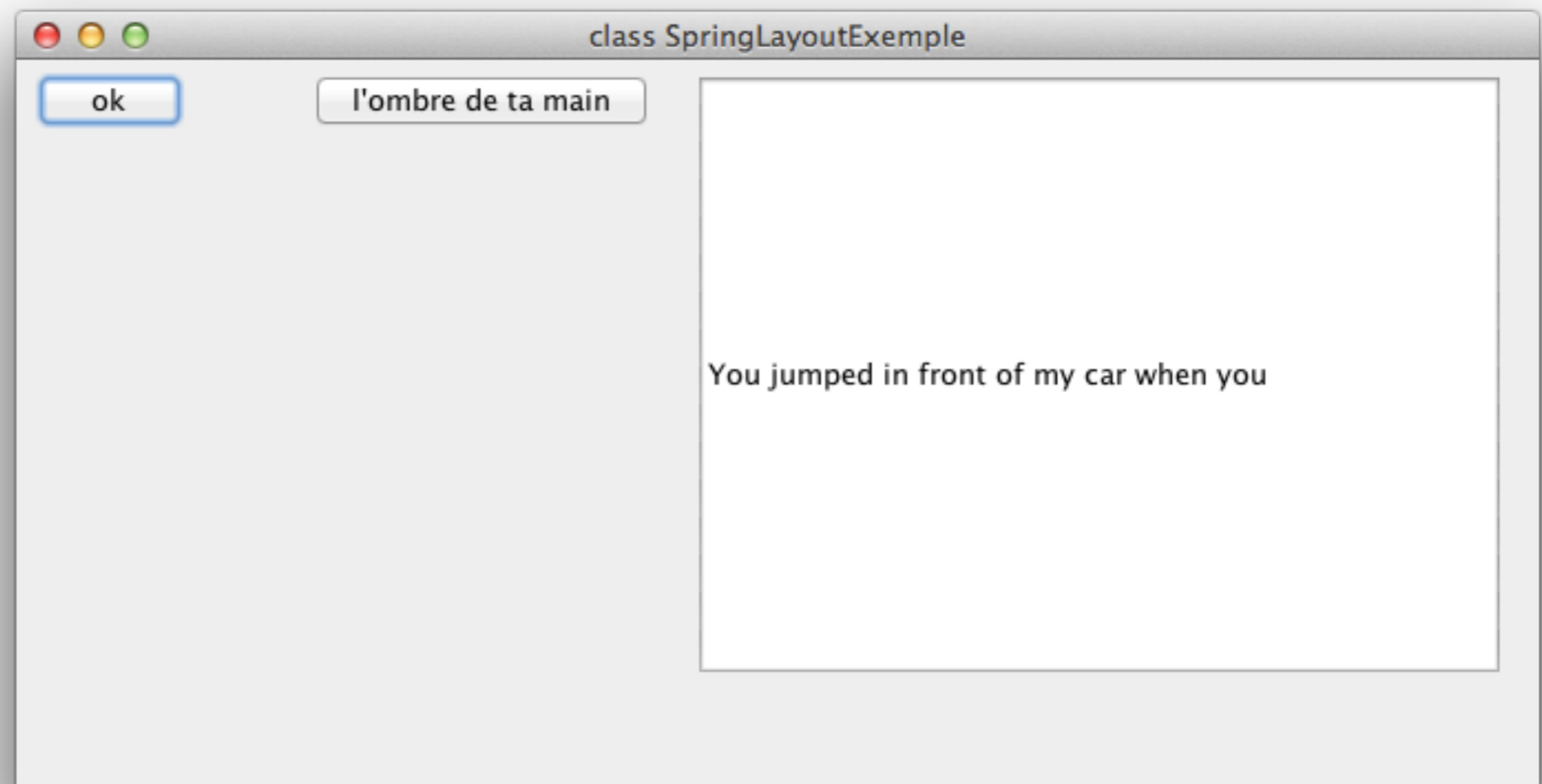


- `OverlayLayout`
 - superpose des composants comme `CardLayout`
 - mais autorise la visualisation/manipulation par transparence...



`OverlayLayoutExemple.java`

- `SpringLayout`
 - exprime des contraintes entre composants
 - simple en apparence...



`SpringLayoutExemple.java`



- Régionalisation (*Localization*) | 10n
 - adaptation d'une application aux caractéristiques culturelles locales
 - travail de l'ordre de la **traduction**
- Internationalisation (*Internationalization*) | 18n
 - processus de développement conduisant à produire une application localisable
 - travail spécifique de **développement**

- Idée (simple)
- ne pas afficher un message en dur
- utiliser une fonction réalisant la traduction adéquate en fonction d'un environnement donné

- `java.util.ResourceBundle`
- une classe d'encapsulation de données régionalisées, la sélection des données est opérée par un `ResourceBundle.Control`
- des méthodes pour obtenir les messages depuis une liste (une classe adéquate ou un fichier adéquat)

- Récupérer des données régionalisées depuis un fichier
 - `ResourceBundle.getBundle(String name)`
 - le fichier recherché aura pour nom
 - `name + suffixe régionalisé + “.properties”`
 - `ex : Messages_fr_FR.properties`
 - possibilité d’internaliser le Bundle...

- Récupérer la traduction d'un terme
- `unResourceBundle.getString(String clé)`
 - permet de récupérer la chaîne associée à la clé donnée, et ce dans la base précédemment sélectionnée

- Internationalisation
 - MacOSX
 - préférences système
 - Windows
 - préférences système
 - Unix
 - environnement : LANG, LC_*
- dans Eclipse : sélection possible dans
Run Configurations... ➤ Environment

InternationalisationExemple.java

- Les menus et la navigation au clavier
 - on peut associer aux menus, items et boutons un mnémonique
 - une lettre (associée à un modificateur en général <ALT>) permettant de se placer (naviguer) et sélectionner l'objet associé
 - attention, l'action associée n'est pas réalisée (<RET>)
- ce n'est pas un raccourci!
 - un raccourci permet de déclencher l'action associée à un objet d'interface sans passer par l'objet
 - c'est de l'accessibilité
- La RFC 1345 est dédiée au sujet « Character Mnemonics & Character Sets »

- pour associer un mnémorique
 - `setMnemonic(int)`
- l'entier est normalement l'identité d'une touche du clavier
 - `java.awt.event.KeyEvent.VK_*`
 - si le caractère est présent dans le texte affiché par l'objet associé, ce caractère est souligné par l'interface

- un raccourci permet de déclencher l'action associée à un objet d'interface sans passer par l'objet
- c'est de l'ergonomie
 - `setAccelerator(KeyStroke)`
- pour l'observer, il faut être capable d'associer des actions à des objets d'interface (très bientôt traité...)