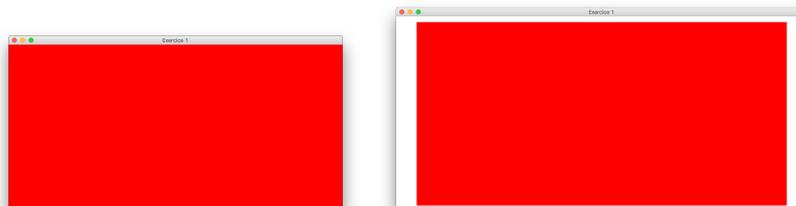


TP n°1 - Jouons avec un peu avec JavaFX

1. Créer une application JavaFX qui ouvre une fenêtre de taille 800×400 et qui a pour titre `Exercice 1`.
2. Modifier l'application de sorte que l'on ne puisse retailer la fenêtre qu'entre 200 et 1200 pixels en largeur et 100 et 600 pixels en hauteur.
3. Modifier l'application de sorte à utiliser un panneau de couleur de fond rouge et toujours centré dans la fenêtre, le panneau aura une largeur comprise entre 300 et 900 et une hauteur comprise entre 200 et 500.



4. Modifier l'application de sorte à afficher la modification de la taille du panneau lors des redimensionnements dynamiques.
5. Modifier l'application de sorte à utiliser une image pour le fond du panneau :



6. Modifier l'application de sorte que l'image couvre toujours la totalité du fond du panneau, quelles que soient les modifications de taille de celui-ci.
7. Modifier l'application de sorte que les largeur et hauteur du panneau soient affichées en permanence dans la partie supérieure de la fenêtre, au dessus du panneau. Les deux informations devront être affichées à égale distance de l'axe vertical du panneau, séparées par une largeur de 20 pixels.