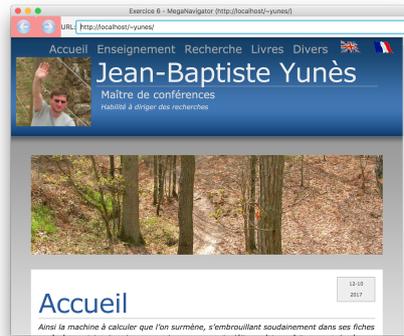


TP n°4 - Jouons avec WebView (le renard de feu)

1. Créer une application permettant de naviguer sur le web à l'aide d'une **WebView**. Des boutons permettront de contrôler l'historique de navigation (**WebEngine**, **WebHistory**), et un champ permettra de saisir une URL (**TextField**). Au lancement, l'application affichera le contenu d'une URL par défaut. On contrôlera l'activation des boutons à l'aide de bindings appropriés.

L'interface pourrait ressembler à ceci :



2. Associer à l'application une feuille de style permettant de contrôler l'apparence des boutons de navigation, de sorte que :
 - des icônes soient utilisées à la place du texte,
 - lorsque les boutons sont désactivés, leur fond soit rouge.