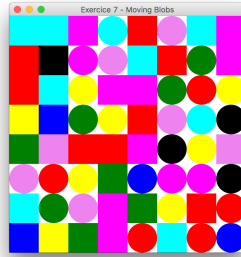


**TP n°5 - Jouons avec les animations**

1. Créer une application permettant de faire apparaître 64 objets arrangés comme une grille de 8×8 objets. Chaque objet sera aléatoirement un cercle plein ou un rectangle plein, et de couleur tirée au hasard parmi un ensemble pré-déterminé. Comme dans la figure suivante :



2. Modifier le code de sorte que les cercles changent de taille à vitesse variable, et les rectangles tournent à vitesse variable, le tout indéfiniment:



3. Ajouter deux boutons permettant de contrôler l'animation (start/stop), faire en sorte que le bouton soit grisé lorsque la fonction correspondante n'est pas disponible.