

Interfaces Graphiques — TP n°1

Une interface complète

Jean-Baptiste Yunès
Jean-Baptiste.Yunes@u-paris.fr

29 janvier 2024

Reproduction d'une interface

Dans ce premier travail il est demandé de reproduire l'interface d'un outil « riche » comme Eclipse, c'est-à-dire contenant de nombreux objets d'interface. On se focalisera non sur le rendu visuel mais sur les fonctionnalités proposées (menus, barre d'outils, panneaux divers, etc). Si nécessaire on peuplera les contenants de données « en dur » (texte de type *Lipsum* dans les zones d'édition, et fausses listes, etc).

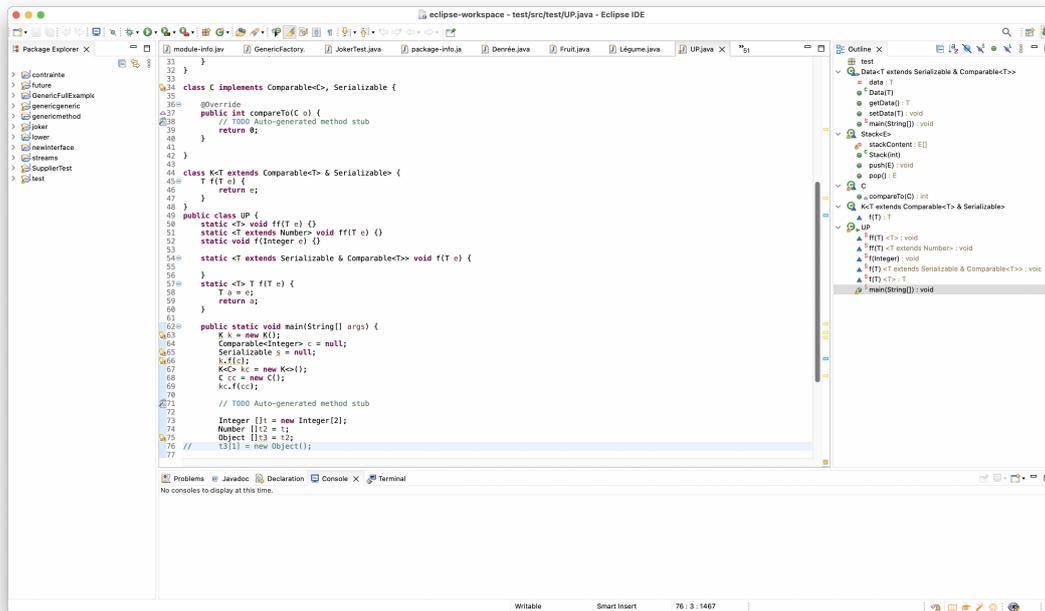


FIGURE 1 – Une capture de la fenêtre principale de l'IDE Eclipse