

Interfaces Graphiques — TP n°2

Une interface dynamique

Jean-Baptiste Yunès
Jean-Baptiste.Yunes@u-paris.fr

5 février 2024

1 Quitter

Reprendre l'interface du TP n°1 et ajouter de quoi terminer l'application en sélectionnant le bouton «Quitter» du menu «Fichier».

2 Quitter bis

Modifier le code de sorte que l'application, en quittant, sauvegarde dans un fichier les caractéristiques de l'interface (taille de la fenêtre principale, positionnement des JSplitPane, etc), de sorte qu'au lancement suivant l'interface reprenne l'apparence exacte qu'elle avait en terminant.

3 Fermer la fenêtre

Capturer la fermeture de la fenêtre (par l'icône de la frame) de sorte que les tailles soient aussi préservées pour la prochaine exécution (`WindowListener`).