

# Interfaces Graphiques — TP n°3

## Chargement de fichiers, bascules, etc

Jean-Baptiste Yunès  
Jean-Baptiste.Yunes@u-paris.fr

19 février 2024

### 1 Chargement des fichiers

Modifier le code de sorte qu'en partie gauche du mini-IDE les fichiers `.java` d'un répertoire donné soient chargés, ainsi que les onglets en partie centrale avec le contenu de chacun d'entre eux. On pourra utiliser la propriété système `user.dir` pour retrouver le répertoire principal de l'utilisateur.

### 2 Bascule

La sélection d'un nom de fichier dans la partie gauche doit provoquer la mise en avant-plan de l'onglet correspondant en partie centrale.