

# Interfaces Graphiques — TP n°4

## Compiler, Exécuter

Jean-Baptiste Yunès  
Jean-Baptiste.Yunes@u-paris.fr

4 mars 2024

### 1 Build

On ajoutera un menu **Projet** avec un item **Compiler** permettant lors de son activation de lancer la compilation des fichiers Java du répertoire (via `Runtime.exec()`). On fera en sorte que les messages générés par la compilation soient récupérés puis placés dans la zone inférieure dans l'onglet **Erreurs**. La compilation pouvant prendre un certain temps on utilisera un mécanisme de thread annexe (`SwingWorker`) afin de ne pas bloquer l'interface durant la compilation. On prendra soin de ne pas permettre de lancer une compilation alors qu'une est en cours. Il faudra bien entendu penser à faire apparaître à l'utilisateur le fait qu'une compilation est bien en cours (via un indicateur quelconque).

### 2 Run

On ajoutera une option **Exécuter** au menu **Projet** qui provoquera l'exécution de classe générée correspondant au fichier sélectionné (qui devra contenir le `main` donc). Les sorties de l'exécution devront être captées de sorte à apparaître dans l'onglet **Console** de la zone inférieure. On ne préoccupera pas des entrées utilisateurs.