

1. Créer une base de données avec une table permettant de stocker des informations sur des personnes (nom, prénom, âge, adresse, etc.), y insérer quelques enregistrements manuellement.
2. Créer une application Java (classe principale de nom `TestClavier`) permettant de se connecter à la base de données, de saisir au clavier le nom d'une personne, de retrouver l'enregistrement correspondant puis d'afficher les valeurs associées.
3. Créer une interface graphique dans une classe de nom `TestUI` contenant un champ de saisie de teste, un bouton intitulé «obtenir» et qui en réponse affiche dans un label les valeurs associées (en combinant les valeurs en une seul `String`).
4. Modifier l'interface graphique précédente pour que le résultat soit affiché un champ par label (chaque label étant étiqueté par le nom du champ).
5. Modifier le résultat de la question précédente de sorte que le nom des champs soient récupérés depuis la base de données.
6. Créer une interface graphique (classe de nom `TestUI2`) contenant divers champs permettant de saisir les valeurs associées à une personne, et un bouton «Ajouter» permettant d'ajouter les informations dans la base.

Rendre le tout en envoyant un mail à l'enseignant à la fin. Ne pas oublier de fournir dans un fichier texte accompagnant le tout : les instructions SQL permettant de créer la base, sa table et les quelques enregistrements de base...