

1. (E/S) Reprendre le TP n°3. Modifier le code de sorte que les fonctions «d'affichage» n'écrivent plus à l'écran mais dans un fichier. (Indice : utiliser la classe `java.io.PrintStream`).
2. (E/S) Modifier le code de sorte que les fonctions d'affichage utilisent en interne un `PrintStream` pour faire des appels à `println` et prennent en paramètre un `OutputStream`. Lequel sera au choix `System.out` ou un `FileOutputStream` selon le vœu de l'utilisateur (c'est-à-dire la «console» ou un fichier de nom choisi par lui).
3. Modifier le menu du TP n°3 de sorte que l'on puisse sélectionner les fonctionnalités précédentes (affichage à l'écran ou dans un fichier). Le choix du nom de fichier de sortie doit être proposé.